

Im waldreichen Naturpark Soonwald-Nahe gelegen, zeigt der Geo-Erlebnispfad am Beispiel einer neuzeitlichen Eisenerzgrube mit welchen einfachen Mitteln, aber findigem Geist das 19. Jahrhundert europäische Technikgeschichte schrieb. Vom See führt der Weg entlang an neunzehn geologischen Erlebnisstationen zum Besucherplateau eines modernen Quarzitabbaues. Dieses "geologische Fenster" erlaubt Einblicke in die "Gebirgsarchitektur" des Soonwaldes und in die Entstehungsweise und Nutzung des Rohstoffes Quarzit. Das Baumaterial, bereits in der Antike verwendet, wurde zur Pflasterung einer bedeutenden römischen Fernstraße benutzt, die einst durch den Argenthaler Wald führte. Mit Profi- und Juniorseiten vermitteln die leicht verständlichen farbigen Thementafeln die lebendige Erdgeschichte der Hunsrück-Nahe-Region für Groß und Klein. Infotafeln zum Lebensraum Wald runden die Themenpalette ab.

Fünf Spielflächen laden zum Klettern, Spielen und Steine sammeln ein. Zwei Schutzhütten und viele Ruhebänke ermöglichen das Verweilen mit weiten Ausblicken in die Hunsrücklandschaft.



## Gastronomie in Argenthal

Gasthaus Alt, Thiergartenstr. 59  
Tel. 06761 3767

Cafe Dhein, Simmerner Str. 16  
Tel. 06761 5903

Lackys-Pizzeria, Bingenerstr. 1  
Tel. 06761 3902

Gasthaus Waldsee, Waldseestraße  
Tel. 06761 967575



## Weitere Informationen

### Ortsgemeinde Argenthal

Thiergartenstr. 2, 55496 Argenthal  
Tel. 06761 3909

[argenthal@sim-rhb.de](mailto:argenthal@sim-rhb.de) | [www.argenthal.de](http://www.argenthal.de)

### Tourist-Information der Verbandsgemeinde Simmern - Rheinböllen

Schlossplatz 4-8, 55469 Simmern/Hunsrück  
Tel. 06761 837-296

[tourist-info@sim-rhb.de](mailto:tourist-info@sim-rhb.de) | [www.sim-rhb.de](http://www.sim-rhb.de)

Titelbild © Schmittfoto



**Geo-Erlebnis**  
*Argenthaler Waldsee*



Im Naturpark  **Soonwald-Nahe**



Verbandsgemeinde  
**Simmern-Rheinböllen**  
Die Ferienregion im Hunsrück 



# Karte Geo-Erlebnisweg

# Tourdaten

Länge: 5,5 km

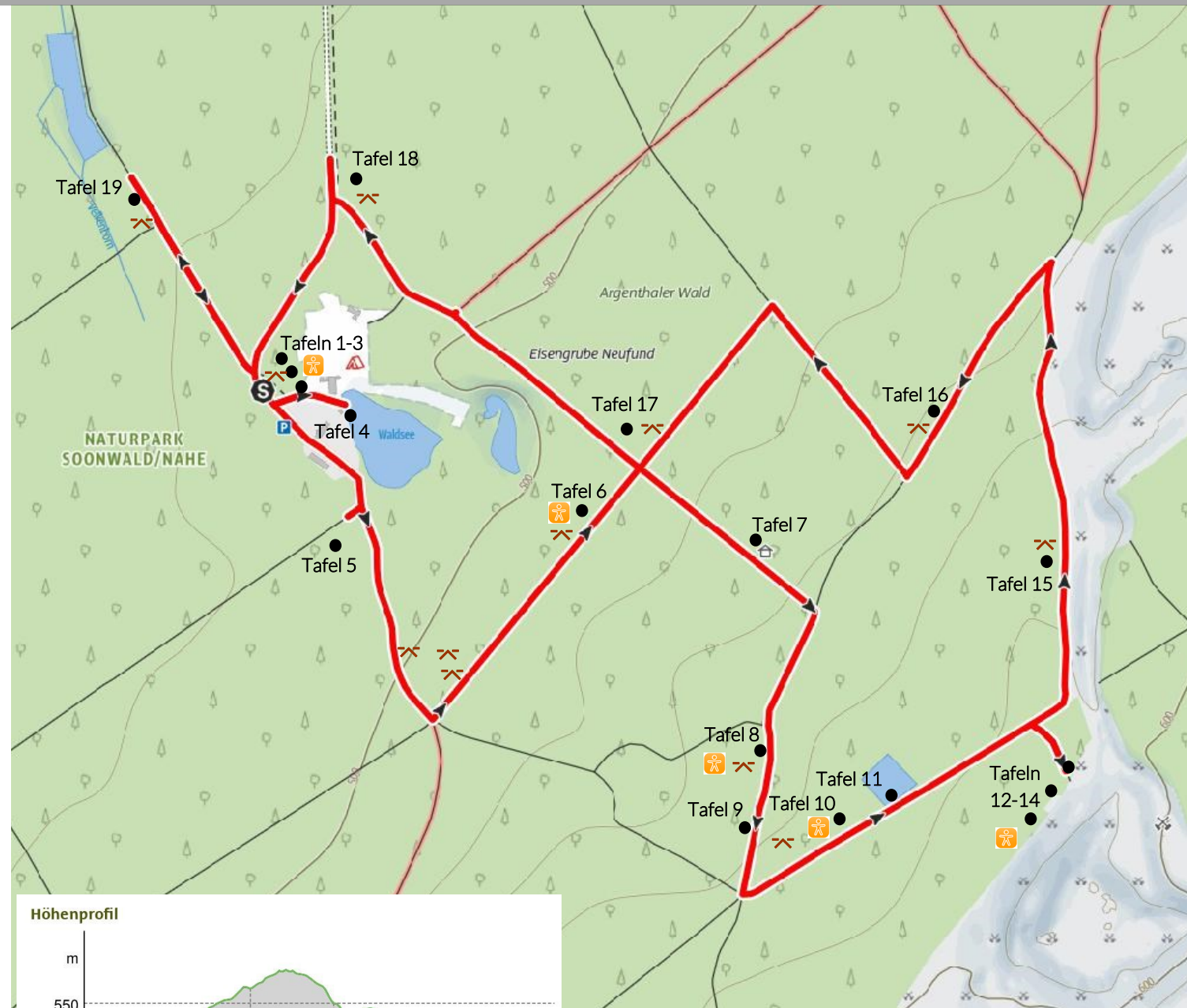
Dauer: 1,5 Stunden

Saison: ganzjährig

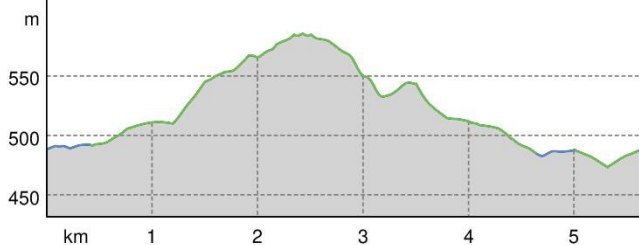
Start/Ziel: Waldsee Argenthal

Schwierigkeit: leicht

- 1 Übersichtskarte
- 2 Grubengeschichte Neufund 1824-1935
- 3 Erzabbau und Aufbereitung
- 4 Der Argenthaler Waldsee
- 5 Die Römische Straße im Soonwald
- 6 Eisenerzvorkommen im Hunsrück
- 7 Wald, Wild und Jagd
- 8 Der Soonwald – vor 60 Millionen Jahren
- 9 Ohne Wald geht es nicht
- 10 Soonwald und Nahe vor 280 Millionen Jahren
- 11 Leben im und am Weiher
- 12 Der Soonwald – ein versteinertes Meeresboden
- 13 Die Gebirgsarchitektur des Soonwaldes
- 14 Argenthaler Quarzitsteinbruch
- 15 Das Quartär – die Eiszeiten
- 16 Laub- Mischwald als Lebensraum
- 17 Tote Bäume als Lebensraum
- 18 Eisenerz für die Rheinböllerhütte
- 19 Wasserführung im Tagebau Neufund



Höhenprofil



## Wegart

Schotterweg	0,8 km
Weg	4,8 km

- Standorte der Schautafeln
- Sitzbank
- Start
- Spielfläche